LBCD 캐릭터 기획서

작성자 : 차경환

작성일자 : 2023/05/23

수정일지

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **번호** | **작성자** | **작성일자** | **작성 내용** | | |
| **구역** | **내용** | |
| 1 | 차경환 | 2023.05.23 |  |  |  |
| 2 | 차경환 |  |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |
|  |  | |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |
|  |  |  |  |  | |
|  |  |  |

**목차**

[1. 개요 7](#_Toc135219469)

[2. 조종주체 7](#_Toc135219470)

[2.1. PC 7](#_Toc135219471)

[2.2. NPC 7](#_Toc135219472)

[3. 공통 기획 7](#_Toc135219473)

[3.1. 능력치 7](#_Toc135219474)

[3.1.1. 생명력 7](#_Toc135219475)

[3.1.2. 공격력 8](#_Toc135219476)

[3.1.3. 지구력 8](#_Toc135219477)

[3.1.4. 방어력 8](#_Toc135219478)

[3.1.5. 이동속도 9](#_Toc135219479)

[3.1.6. 강인도 9](#_Toc135219480)

[3.1.7. 공격속도 10](#_Toc135219481)

[3.1.8. 사거리 10](#_Toc135219482)

[3.2. 상태 10](#_Toc135219483)

[3.3. 버프/디버프 11](#_Toc135219484)

[3.3.1. 종류 11](#_Toc135219485)

[3.4. 종족 11](#_Toc135219486)

[3.5. 소속 12](#_Toc135219487)

[4. PC 기획 12](#_Toc135219488)

[4.1. 능력치 12](#_Toc135219489)

[4.1.1. 행운 12](#_Toc135219490)

[4.2. 시야 12](#_Toc135219491)

[4.2.1. 시야 영역 13](#_Toc135219492)

[4.2.1.1. 시야 단계 13](#_Toc135219493)

[4.2.2. 암흑 시야 14](#_Toc135219494)

[4.3. 성장 14](#_Toc135219495)

[4.3.1. 나이 14](#_Toc135219496)

[4.3.1.1. 유아기 14](#_Toc135219497)

[4.3.1.2. 아동기 15](#_Toc135219498)

[4.3.1.3. 청년기 15](#_Toc135219499)

[4.3.1.4. 성인기 15](#_Toc135219500)

[4.3.1.5. 노년기 15](#_Toc135219501)

[4.3.2. 인격 15](#_Toc135219502)

[4.3.2.1. 구강기 15](#_Toc135219503)

[4.3.2.2. 항문기 16](#_Toc135219504)

[4.3.2.3. 남근기 16](#_Toc135219505)

[4.3.2.4. 성장기 16](#_Toc135219506)

[4.3.2.5. 잠복기 16](#_Toc135219507)

[4.3.2.6. 생식기 17](#_Toc135219508)

[4.4. 커스터마이즈 부위 17](#_Toc135219509)

[4.4.1. 머리 17](#_Toc135219510)

[4.4.1.1. 머리카락 17](#_Toc135219511)

[4.4.1.1.1. 머리스타일 17](#_Toc135219512)

[4.4.1.1.2. 머리카락 색상 18](#_Toc135219513)

[4.4.1.2. 눈 18](#_Toc135219514)

[4.4.1.2.1. 눈매 18](#_Toc135219515)

[4.4.1.2.2. 동공 모양 19](#_Toc135219516)

[4.4.1.2.3. 눈 색상 19](#_Toc135219517)

[4.4.1.2.4. 눈 간격(미간) 19](#_Toc135219518)

[4.4.1.3. 얼굴 19](#_Toc135219519)

[4.4.1.3.1. 코 모양 19](#_Toc135219520)

[4.4.1.3.2. 귀 모양 20](#_Toc135219521)

[4.4.1.3.3. 얼굴 형태 21](#_Toc135219522)

[4.4.2. 외견 22](#_Toc135219523)

[4.4.2.1. 성별 22](#_Toc135219524)

[4.4.2.2. 피부색 22](#_Toc135219525)

[4.4.2.3. 옷 22](#_Toc135219526)

[4.4.2.3.1. 아동기 단계 옷 22](#_Toc135219527)

[4.4.2.3.2. 유아기 단계 옷 22](#_Toc135219528)

[4.4.2.3.3. 청년기 단계 옷 22](#_Toc135219529)

[4.4.2.3.4. 성인기 단계 옷 22](#_Toc135219530)

[4.4.2.3.5. 노년기 단계 옷 22](#_Toc135219531)

[4.5. 파츠 22](#_Toc135219532)

[4.5.1. 손 파츠 22](#_Toc135219533)

[4.5.1.1. 좌측 장비 22](#_Toc135219534)

[4.5.1.2. 우측 장비 23](#_Toc135219535)

[4.5.2. 장착 파츠 23](#_Toc135219536)

[4.5.3. 아이템 파츠 23](#_Toc135219537)

[5. NPC 기획 24](#_Toc135219538)

[5.1. 시야 24](#_Toc135219539)

[5.1.1. 인식 24](#_Toc135219540)

[5.1.2. 시야 범위 24](#_Toc135219541)

[5.1.2.1. 접촉 범위 24](#_Toc135219542)

[5.1.2.2. 시야 범위 25](#_Toc135219543)

[5.1.2.3. 구역 범위 25](#_Toc135219544)

[5.1.3. 관계 25](#_Toc135219545)

[5.2. 역할 25](#_Toc135219546)

[5.2.1. 상인 26](#_Toc135219547)

[5.2.2. 몬스터 26](#_Toc135219548)

[5.2.3. 놀음꾼 26](#_Toc135219549)

[5.2.4. 의뢰인 26](#_Toc135219550)

[5.2.5. 주민 26](#_Toc135219551)

[5.3. 기능 26](#_Toc135219552)

[5.3.1. 대화 26](#_Toc135219553)

[5.3.2. 말풍선 표시 26](#_Toc135219554)

[5.3.3. 전투 26](#_Toc135219555)

[5.3.4. 역할 기능 26](#_Toc135219556)

1. 개요

* 본 문서는 LBCD의 시스템 기획서이다.
* 시스템이란 게임을 구현하기 위해 선언한 규칙의 집합이다.

1. 조작

* 조작이란 플레이어가 PC-Playable Character-를 제어하기 위한 규칙의 집합이다.
  1. 이동
  + 이동이란 플레이어가 맵 상에서 자신의 PC 좌표를 변경하기 위한 시스템이다.
  + LBCD는 횡스크롤 게임으로 X 좌표와 Y 좌표가 존재한다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **명칭** | **설명** | **배정 키** |
| 좌측 이동 | PC를 좌측으로 옮기는 이동 조작이다.  배정 키를 누르고 있는 동안 기능한다.  1초에 2.5타일을 이동한다. | A |
| 우측 이동 | PC를 우측으로 옮기는 이동 조작이다.  배정 키를 누르고 있는 동안 기능한다.  1초에 2.5타일을 이동한다. | D |
| 줄 올라가기 | 올라탈 수 있는 맵 타일이 있을 때 PC를 상단으로 옮기는 이동 조작이다.  배정 키를 누르고 있는 동안 기능한다.  1초에 1.5타일을 이동한다. | W |
| 줄 내려가기 | 올라탈 수 있는 맵 타일이 PC 하단에 있을 때 PC를 하단으로 옮기는 이동 조작이다.  배정 키를 누르고 있는 동안 기능한다.  1초에 1.5타일을 이동한다. | S |
| 점프 | PC가 상단으로 점프하는 이동 조작이다.  배정 키를 누르는 순간 기능한다.  3타일을 점프할 만큼 힘이 가해진다. | SPACE BAR |

* 1. 공격 및 기술 활용
  + 공격 및 기술 활용은 플레이어가 PC를 통해 공격과 기술 활용을 명령할 수 있는 조작 시스템이다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **명칭** | **설명** | **배정 키** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* 1. UI

1. 스테이지
2. 전투

* 전투란 플레이어에게 적대적 NPC에게 대응하는 법을 제공하기 위한 규칙의 집합이다.
  1. 기본 공격